

## Kapitola 3

### Matice

#### 3.1 Vlastnosti matíc a determinanty

Pod maticou  $A$  typu  $m \times n$  budeme rozumieť tabuľku s  $m$  riadkami a  $n$  stĺpcami<sup>1</sup>.

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix} \quad (3.1)$$

Elementy  $a_{ij}$  nazývame prvkami matice. Matice sa rovnajú práve vtedy, keď obsahujú rovnaké počty stĺpcov aj riadkov s rovnakými elementami:

$$A(m \times n) = B(m \times n) \Leftrightarrow a_{ij} = b_{ij} \quad (3.2)$$

Matice možno sčítavať a odčítavať iba vtedy, keď majú rovnaké počty riadkov aj stĺpcov:

$$A(m \times n) \pm B(m \times n) = C(m \times n) \Leftrightarrow c_{ij} = a_{ij} \pm b_{ij} \quad (3.3)$$

Ak matica  $A(m \times n)$  obsahuje taký počet stĺpcov ako matica  $B(n \times p)$  riadkov, potom existuje ich súčin  $A \times B = C(m \times p)$  pričom:  $c_{ij} = \sum_{k=1}^n a_{ik}b_{kj}$ . Pri násobení matíc neplatí komutatívny zákon, ako sme boli na to zvyknutí pri operáciách s číslami.

**Príklad 1** Majme maticu  $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}$  a maticu  $B = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$ . Nájdite ich súčin  $A \cdot B$ ,  $B \cdot A$ :

$$\text{Riešenie: } A \cdot B = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 5 & 3 \end{pmatrix} \neq B \cdot A = \begin{pmatrix} 4 & 1 \\ 3 & 1 \end{pmatrix} \quad \diamond$$

<sup>1</sup>Takúto maticu budeme v ďalšom texte zjednodušene označovať  $A(m \times n)$

Špeciálnym typom matíc sú štvorcové matice, ktoré majú rovnaký počet riadkov aj stĺpcov. Dôležité a veľmi často používané čísla, ktoré im priradíme nazývame *determinaty*. Označujeme ich zvislými "paličkami"  $|A|$ . K maticiam sa priradujú tieto čísla podľa nasledovných kritérií:

- ak ide o maticu  $A$  typu  $1 \times 1$ , potom  $|A| = a_{ij}$
- ak ide o maticu  $A$  typu  $2 \times 2$ , potom  $|A| = a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21}$
- vyšším stupňom matíc priradíme determinanty podľa rekurentného vzťahu:

$$|A| = \det A = \sum_{i=1}^n a_{ij} (-1)^{i+j} \det M_{ij} = \sum_{j=1}^n a_{ij} (-1)^{i+j} \det M_{ij} \quad (3.4)$$

kde  $M_{ij}$  je determinant štvorcovej matice, ktorú získame zo štvorcovej matice  $A$  vyškrtnutím  $i$ -teho riadku a  $j$ -teho stĺpca. Vo fyzike sa stretne s využitím determinantov pri hľadaní vektorových súčinov:

**Príklad 2** Určte vektorový súčin  $\vec{a}(1, 2, 3)$  a  $\vec{b}(1, 1, 2)$

*Riešenie:*

$$\begin{aligned} \vec{a} \times \vec{b} &= \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & 2 & 3 \\ 1 & 1 & 2 \end{vmatrix} = \\ &= (-1)^{1+1} \vec{i} \begin{vmatrix} 2 & 3 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} + (-1)^{1+2} \vec{j} \begin{vmatrix} 1 & 3 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} + (-1)^{1+3} \vec{k} \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} = \\ &= \vec{i} (2 \cdot 2 - 3 \cdot 1) - \vec{j} (1 \cdot 2 - 3 \cdot 1) + \vec{k} (1 \cdot 1 - 2 \cdot 1) = \\ &= \vec{i} (+1) - \vec{j} (-1) + \vec{k} (-1) \quad \diamond \end{aligned}$$

#### 3.2 Využitie matíc

Determinanty matíc sa dajú využiť pri riešení sústav  $n$  lineárnych rovníc o  $n$  neznámych  $(x_1, x_2, \dots, x_n)$ :

$$a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 + \dots + a_{1n}x_n = y_1$$

$$a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + a_{23}x_3 + \dots + a_{2n}x_n = y_2$$

$$\dots$$

$$a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + a_{n3}x_3 + \dots + a_{nn}x_n = y_n$$

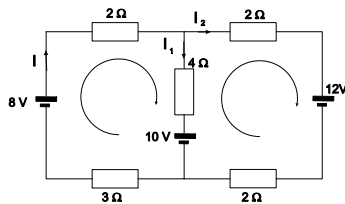
Podľa Cramerovho pravidla táto sústava má riešenie práve vtedy, keď determinant matice  $|A| = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{vmatrix} \neq 0$ . Neznáme  $x_1, x_2, \dots, x_n$  vypočítame podľa vzťahu:

$$x_i = \frac{|A_i|}{|A|}, \quad i = 1, 2, \dots, n \quad (3.5)$$

Matica  $A_i$  vznikne nahradením  $i$ -teho stĺpca matice  $A$  stĺpcovou maticou  $Y$ :

$$Y = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \dots \\ y_n \end{pmatrix} \Rightarrow A_i = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & y_1 & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & \dots & y_2 & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & \dots & y_n & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}$$

**Príklad 3** Nájdiť prúd prechádzajúci zdrojom 12V.



obr. III.1

**Riešenie:** Podľa prvého a druhého Kirchhoffovho zákona zostavíme sústavu lineárnych rovníc:

$$\begin{aligned} 5I + 4I_1 + 0I_2 &= -2 \\ 0I - 4I_1 + 4I_2 &= -2 \\ I - I_1 - I_2 &= 0 \end{aligned}$$

a vyriešime ju podľa Cramerovho pravidla (3.5):

$$I_2 = \frac{|A_i|}{|A|} = \frac{\begin{vmatrix} 5 & 4 & -2 \\ 0 & -4 & -2 \\ 1 & -1 & 0 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} 5 & 4 & 0 \\ 0 & -4 & 4 \\ 1 & -1 & -1 \end{vmatrix}} = -\frac{13}{28}$$

Zistili sme, že zdrojom tečie prúd  $\frac{13}{28}A$ , ktorý má opačný smer, ako sme predpokladali.  $\diamond$

Vektory sa zvyčajne zapisujú vo forme jednoradkových alebo jednotlpcových matíc<sup>2</sup>:

$$\vec{r} = (x, y, z) \quad \vec{r}^T = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

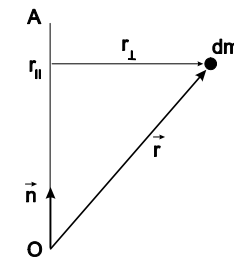
Napríklad z mechaniky vieme, že pre moment hybnosti platí:

$$\begin{aligned} L_x &= I_{11}\omega_x + I_{12}\omega_y + I_{13}\omega_z \\ L_y &= I_{21}\omega_x + I_{22}\omega_y + I_{23}\omega_z \\ L_z &= I_{31}\omega_x + I_{32}\omega_y + I_{33}\omega_z \end{aligned}$$

čo v maticovej reprezentácii má nasledovné elegantné vyjadrenie:

$$\begin{pmatrix} L_x \\ L_y \\ L_z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} I_{11} & I_{12} & I_{13} \\ I_{21} & I_{22} & I_{23} \\ I_{31} & I_{32} & I_{33} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \omega_x \\ \omega_y \\ \omega_z \end{pmatrix}$$

**Príklad 4** Odvodte vzťah pre výpočet momentu zotrvačnosti vzhľadom na ľubovoľnú os, ktorá prechádza bodom  $O$  podľa obrázka III.2.



obr. III.2

**Riešenie:** Z obr.III.2 vyjadríme polohový vektor  $\vec{r}$  hmotného elementu  $dm$  vzhľadom na počiatok  $O$ :  $\vec{r} = \vec{r}_\perp + \vec{r}_\parallel$ . Z definície momentu zotrvačnosti  $I$  ďalej vyplýva:

$$I = \int r_\perp^2 dm = \int (r^2 - r_\parallel^2) dm \quad (3.6)$$

<sup>2</sup>Písmeno  $T$  nad maticou  $r$  je označenie pre tzv. transponovanú maticu, pre ktorú  $r_{ij}^T = r_{ji}$ . Stĺpce sa nahrádzajú riadkami a opačne.

Ak  $\vec{n} = (n_1, n_2, n_3)$  je jednotkový vektor v smere osi  $OA$ , potom  $r_{||} = \vec{r} \cdot \vec{n} = xn_1 + yn_2 + zn_3$ . Okrem toho  $r^2 = x^2 + y^2 + z^2$  a  $n_1^2 + n_2^2 + n_3^2 = 1$ . Dosadením týchto vzťahov do (3.6) :

$$I = I_{11}n_1^2 + I_{22}n_2^2 + I_{33}n_3^2 + 2I_{12}n_1n_2 + 2I_{23}n_2n_3 + 2I_{31}n_3n_1 \quad (3.7)$$

kde:

$$I_{11} = \int (y^2 + z^2) dm \quad I_{12} = I_{21} = - \int xy dm \quad (3.8)$$

$$I_{22} = \int (x^2 + z^2) dm \quad I_{23} = I_{32} = - \int yz dm \quad (3.9)$$

$$I_{33} = \int (x^2 + y^2) dm \quad I_{31} = I_{13} = - \int xz dm \quad (3.10)$$

Veličiny  $I_{ij}$  sa nazývajú zložkami tenzora momentu zotrvačnosti, ktorý je symetrický  $I_{ij} = I_{ji}$ . Na jeho určenie stačí vypočítať šesť zložiek. Výraz (3.7) vyjadríme ako súčin matíc:

$$I = \sum_{i=1}^3 \sum_{j=1}^3 I_{ij} n_i n_j = (n_1, n_2, n_3) \begin{pmatrix} I_{11} & I_{12} & I_{13} \\ I_{21} & I_{22} & I_{23} \\ I_{31} & I_{32} & I_{33} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} n_1 \\ n_2 \\ n_3 \end{pmatrix} = \vec{n} I \vec{n}^T \quad \diamond \quad (3.11)$$

Pokúsme sa o geometrickú interpretáciu momentu zotrvačnosti  $I$ . Nanesme do ľubovoľného smeru  $\vec{n}$  vektor s veľkosťou  $\frac{1}{\sqrt{I}}$ . Ich koncové body<sup>3</sup>  $\vec{r} = \frac{\vec{n}}{\sqrt{I}}$  vytvoria plochu druhého stupňa (3.7), tzv. elipsoid zotrvačnosti:

$$\sum_{i=1}^3 \sum_{j=1}^3 I_{ij} x_i x_j = 1 \quad (3.12)$$

Súradnicovú sústavu so začiatkom v bode  $O$  možno vždy natočiť tak, aby ortogonálne osi  $x, y, z$  splynuli s hlavnými osami elipsoidu momentu zotrvačnosti a rovnica plochy elipsoidu (3.11) prešla na jednoduchý tvar:

$$I_{11}x^2 + I_{22}y^2 + I_{33}z^2 = 1 \quad (3.13)$$

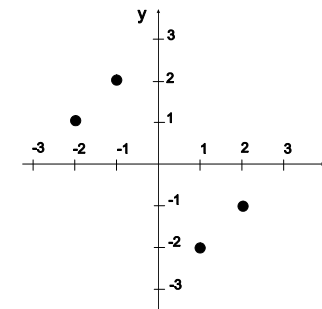
Pri takejto voľbe súradnicovej sústavy nediagonálne prvky tenzora  $\bar{I}$  sú nulové. Cez ľubovoľný bod telesa sa dajú vždy viesť tri navzájom kolmé hlavné osi, ktoré zodpovedajú hlavným osiam elipsoidu zotrvačnosti. Ich smer možno mnohokrát nájsť zo symetrie telesa. Každá os symetrie telesa môže zodpovedať osi symetrie

<sup>3</sup>v zložkovom tvare  $x_i = \frac{n_i}{\sqrt{I}}$

elipsoidu a preto reprezentuje jednu z jeho hlavných osí. Napríklad, ak ťažisko homogénneho valca stotožníme so začiatkom súradnicového systému (bod  $O$ ), potom momenty zotrvačnosti vzhľadom na ľubovoľnú os kolmú k osi symetrie sú rovnaké a môžu byť hlavnými osami (podobne ako hociktora os symetrie). Vo valci teda existuje nekonečne veľa trojíc hlavných osí, ktoré su na seba kolmé. Elipsoidom momentu zotrvačnosti homogénnej gule je guľa a preto ľubovoľná trojica navzájom kolmých priamok prechádzajúcich ťažiskom je hlavnými osami. Ak telesá nevykazujú žiadnu symetriu, potom sa diagonalizácia tenzora  $I$  dosahuje riešením sústavy rovníc:

$$\bar{I} \vec{\omega} = \lambda \vec{\omega} \quad (3.14)$$

**Príklad 5** Nájďme hlavné osi sústavy hmotných bodov  $A(2, -1)$ ,  $B(-2, 1)$ ,  $C(1, -2)$  a  $D(-1, 2)$  s rovnakými hmotnosťami  $m = 1$ .



obr. III.3

**Riešenie:** Vypočítajme jednotlivé zložky tenzora<sup>4</sup>:

$$I_{11} = \sum_{i=1,4} (y_i^2 + z_i^2) m_i = \sum_{i=1,4} y_i^2 m_i = (-1)^2 + (1)^2 + (-2)^2 + (2)^2 = 10$$

$$I_{12} = - \sum_{i=1,4} x_i^2 y_i^2 m_i = -[-2 - 2 - 2 - 2] = 8 = I_{21}$$

$$I_{22} = \sum_{i=1,4} (x_i^2 + z_i^2) m_i = \sum_{i=1,4} x_i^2 m_i = 10$$

a teda:

$$\bar{I} = \begin{pmatrix} 10 & 8 \\ 8 & 10 \end{pmatrix}$$

<sup>4</sup> $z_i = 0$

Tento tenzor je nediagonálny, a my už pohľadom na sústavu vieme (obr.III.3), ktoré osi sú hlavné. Teraz ich však získame výpočtom. Dosadíme  $\bar{I}$  do rovnice (3.14):

$$\begin{pmatrix} 10 & 8 \\ 8 & 10 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \omega_x \\ \omega_y \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} \omega_x \\ \omega_y \end{pmatrix}$$

a rozpísaním dostaneme sústavu rovníc

$$\begin{aligned} (10 - \lambda)\omega_x + 8\omega_y &= 0 \\ 8\omega_x + (10 - \lambda)\omega_y &= 0 \end{aligned}$$

Je to homogénna sústava rovníc, a nutnou podmienkou jej riešenia je nulovosť determinantu<sup>5</sup>

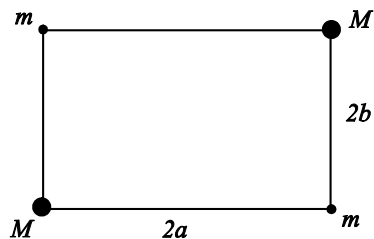
$$\begin{vmatrix} 10 - \lambda & 8 \\ 8 & 10 - \lambda \end{vmatrix} = 0$$

Odtiaľ dostávame  $\lambda_1 = 2$ ,  $\lambda_2 = 18$ , teda dve rôzne riešenia (a ich násobky)

$$\vec{\omega}_1 = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \vec{\omega}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \diamond$$

### 3.3 Cvičenia

**3.1.\*** Nájdite hlavné osi telesa skladajúceho sa zo štyroch telies hmotností  $m$ ,  $M$ ,  $m$ ,  $M$ , ktoré sú umiestnené vo vrchoch obdĺžnika so stranami  $2a$  a  $2b$ .



obr. III.4

*Riešenie:*  $\operatorname{tg} 2\varphi = \frac{2ab(M-m)}{(a^2-b^2)(M+m)}$

<sup>5</sup>Ak by bol determinant nenulový, sústava by mala iba triviálne riešenie, ktoré však nemá pre nás žiadny fyzikálny význam.